

## Regulamin konkursu

### „Piraci na tropie kajaków” czyli trafiony zatopiony na szlaku Wielkiej Pętli Wielkopolski!

#### §1

##### Przepisy ogólne

1. Organizatorem konkursu jest Lokalna Organizacja Turystyczna MARINA ul. Dworcowa 2 , 62-510 Konin.
2. Konkurs odbywa się w ramach projektu „NaLOT naGRÓD!, czyli wygrywaj z LOT MARINA.
3. Głównym celem konkursu jest promocja wodnych walorów Konina i regionu konińskiego a w szczególności Wielkiej Pętli Wielkopolski.
4. W konkursie mogą wziąć udział facebookowicze od 16 roku życia.
5. Konkurs realizowany jest za pośrednictwem fanpage’a Lokalnej Organizacji Turystycznej MARINA w serwisie Facebook [www.facebook.com/lotmarina](http://www.facebook.com/lotmarina).
6. Komunikaty oraz informacje dotyczące przebiegu konkursu publikowane będą na stronie wydarzenia w serwisie Facebook oraz na stronie [www.lotmarina.pl](http://www.lotmarina.pl).
7. Konkurs będzie trwał od 25.04.2022 r do 29.04.2022 r.
8. Umieszczenie komentarza pod postem konkursowym oznacza akceptację jego warunków, wyrażonych w niniejszym regulaminie.

#### §2

##### Organizacja konkursu

1. Przedmiotem konkursu jest zmodyfikowana gra w statki.
2. W okresie od 25.04.2022 r. do 29.04.2022 r. (od poniedziałku do piątku) każdego dnia o godzinie 10:00, na fanpage’u LOT MARINY w serwisie Facebook ([www.facebook.pl/lotmarina](http://www.facebook.pl/lotmarina)), zamieszczane będą grafiki prezentujące plansze do gry (10x10 kratek), w których kolumny są oznaczone współrzędnymi literami od A do J a wiersze liczbami od 1 do 10. Na planszy będą znajdowały się kajaki: jednoosobowe (1kratka), dwuosobowe (2kratki), trzyosobowe (3kratki).
3. Aby wziąć udział w konkursie należy podać 3 współrzędne w jednym komentarzu pod danym postem w godzinach od 10:00 do 00:00. Każdy uczestnik, może podać współrzędne tylko raz w ciągu jednego dnia.
4. Uczestnik, który brał udział w poprzednich grach a nie został laureatem, może dalej walczyć o nagrody w kolejnych rozgrywkach.
5. Organizator przewiduje 5 gier. Każdego dnia organizator ukrywa na planszy
  - 1 kajak jednoosobowy
  - 1 kajak dwuosobowy
  - 1 kajak trzyosobowy
6. Dodatkowo na jednej z plansz pojawi niespodzianka z akcentem pirackim. Osoba, która ustrzeli banderę piratów otrzyma nagrodę dodatkową.
7. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest:
  - zaakceptowanie warunków regulaminu,
  - wpisanie w komentarzu pod postem z grafiką konkursową wybranych, trzech współrzędnych w formacie (LITERA/LICZBA – np. A8, B1, C3).
8. Aby wygrać wystarczy by jeden z trzech wybranych przez uczestnika „strzałów” trafił w ukryty na planszy „kajak”:
  - nagroda za I miejsce przyznana zostaje osobie, która jako pierwsza ustrzeli kajak jednoosobowy
  - nagroda za II miejsce osobie, która jako pierwsza ustrzeli co najmniej 1 kratkę dwuosobowego kajaka
  - nagroda za III miejsce zostaje przyznana osobie, która ustrzeli co najmniej jedną kratkę trzyosobowego kajaka.
9. Uczestnicy, którzy jako pierwsi danego dnia „ustrzelą” ukryte na planszy 1, 2 i 3 osobowe kajaki zostają laureatami danej rozgrywki.
10. Nazwiska zwycięzców ogłoszone zostaną na fanpage’u LOT MARINY w serwisie Facebook ([www.facebook.pl/lotmarina](http://www.facebook.pl/lotmarina)) następnego dnia po rozwiązaniu danej zagadki pod postem konkursowym.

11. Organizator zastrzega sobie prawo do zdyskwalifikowania zgłoszeń niespełniających warunków określonych w regulaminie. Organizator nie będzie brał pod uwagę komentarzy dodanych poza wyznaczonymi godzinami w regulaminie lub z większą ilością współrzędnych niż przewiduje regulamin.

### §3

#### Zasady przyznawania nagród

1. Informacja na temat nagród i ich fundatorów dostępna jest na fanpage'u LOT MARINY w serwisie Facebook ([www.facebook.pl/lotmarina](http://www.facebook.pl/lotmarina)).
2. Organizator przyzna 3 nagrody w każdej z 5 rozgrywek (5 plansz), po jednej dla każdego zwycięzcy poszczególnych konkursów zagadkowych za wybrane miejsce: I, II i III.
3. Nagrodę otrzymają osoby, które jako pierwsze udzielą poprawnej odpowiedzi w komentarzu pod daną zagadką: odpowiednio trafiając w kajaki jedno, dwu lub trzyosobowe.
4. Nagrody będą do odbioru w biurze Lokalnej Organizacji Turystycznej MARINA przy ulicy Dworcowej 2.
5. Informacja o nagrodach będzie publikowana codziennie na fanpage'u Lokalnej Organizacji Turystycznej MARINA na Facebook'u.  
Fundatorami nagród są:
  - I miejsce: ufundowało Miasto Konin
  - II miejsce: ufundowała Wielkopolska Organizacja Turystyczna i Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji
  - III miejsce: ufundował Koniński Dom Kultury oraz Lokalna Organizacja Turystyczna MARINA.
6. Informacja o rozstrzygnięciu konkursu zostanie ogłoszona po zakończeniu każdej z gier na fanpage'u Lokalnej Organizacji Turystycznej MARINA pod postem konkursowym.
7. Nagrody należy odebrać w terminie do 17 maja 2022 r.

### §4

#### Postanowienia końcowe

1. Regulamin dostępny jest na stronie [www.lotmarina.pl](http://www.lotmarina.pl) oraz na fanpage'u LOT MARINY w serwisie Facebook [www.facebook.com/lotmarina](http://www.facebook.com/lotmarina)
2. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu.
3. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do odwołania konkursu w przypadku braku zgłoszeń lub dopuszczania się przez Uczestników działań niezgodnych z regulaminem.
4. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie rozstrzyga Organizator.
5. Konkurs nie jest „sponsorowany, popierany ani przeprowadzany przez serwis Facebook”.